

COMMODORE

COMMODORE
C64 408

ROBOCOP

ENTER

ROBOCOP es Trademark de Orion Pictures Corporation and used by Ocean Software Ltd. under license.

ROBOCOP™

ORION

ocean



Milad hombre, milad máquina.
¡Todo un juego!
La ley del futuro aparece en tu ordenador con una aventura inigualable. Con una acción rapidísima te encontrarás en ROBOCOP, enfrentándote a los asesinos de Delta City.
Tienes pocas armas, pero sí las consigues todas ¡SERÁS INVENCIBLE!



ROBOCOP COMMODORE

Con el patrullero Murphy ya son 32 los policías asesinados en Detroit desde que la compañía Security Concepts Inc. se hizo cargo del departamento de policía. Es la oportunidad que esperaban los OCP...

Cogieron lo que quedaba de Murphy y lo convirtieron en una máquina de matar dentro de un cuerpo reforzado con titanio, con una mente programada y la memoria anulada. Sin embargo, no pudieron borrar la memoria completamente. Todavía recuerda lo que pasó y se lanza a la búsqueda de los responsables. ¡En este juego tú eres ROBOCOP! Eres el futuro de la ley.

CARGA

Juego multicarga. Instrucciones de carga habituales para C64 y luego seguir instrucciones de pantalla.

CONTROLES

Barra espaciadora — Pausa/quitar pausa.
RUN/STOP — Abortar juego.



EL JUEGO

El juego consiste en 9 niveles, en los que tienes que buscar a los criminales responsables de la muerte de Murphy. Empiezas el juego armado con una pistola de policía. Por el camino podrás recoger cápsulas que te darán más munición, balas especiales de alto poder o una escopeta militar "Manta". También puedes recoger comida para bebés, que te dará más energía.

Nivel 1

De patrulla por Detroit te encontrarás con criminales que usan patadas de karate, cadenas y pistolas para intentar detenerte.

Nivel 2

Te encontrarás con una mujer que está siendo atacada, al intervenir el atacante la uti-

liza de rehén. Debes dispararle con cuidado para no darle a la mujer, ya que si lo haces perderás energía.

Nivel 3

Te topará con más criminales y motoristas que te intentan atropellar.

Nivel 4

Intenta encontrar el retrato-robot correspondiente a la foto que tienes. Si lo consigues descubrirás el nombre del asesino de Murphy.

Nivel 5

La información que te da el ordenador de la policía te permite localizar al resto de la banda. Mientras intentas detenerles te encontrarás con una fábrica de drogas llena de matones que harán todo lo posible por pararte.

Nivel 6

Después de acabar con la fábrica de droga irás a arrestar a Dick Jones, el cerebro de la banda, en el cuartel general de OCP. Sin embargo, el directivo 4 del programa de Robocop te impide luchar contra un oficial de la OCP. Estás desarmado y tendrás que luchar contra el robot ED209 con tus puños como únicos aliados.

Nivel 7

Usa los ascensores para escapar del cuartel general de OCP.

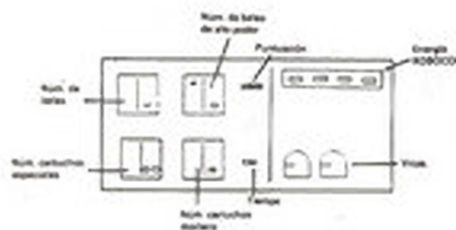
Nivel 8

Intenta ser más hábil que tus adversarios cuando huyas de ellos.

Nivel 9

Si consigues llegar hasta aquí te enfrentarás con la dirección de la OCP para mostrarles la evidencia de los crímenes de Dick Jones. En un intento desesperado de huir, éste coge como rehén al presidente. El presidente le despide al momento, con lo cual ya puedes dispararle. ¡Pero ten cuidado de no darle al presidente!

STATUS Y PUNTUACION



La puntuación es como sigue:

20 pts. — por darle a un enemigo.

50 pts. — por matar a un enemigo.

250 pts. — por coger una cápsula.

Bonificación especial por completar un nivel.

PISTAS Y SUGERENCIAS

1. Conserva tu munición. Si se te acaba sólo podrás defenderte a puñetazos.

2. Los criminales siguen siempre una misma línea para atacar; por tanto, intenta recordar lo que pasó en el mismo sitio la última vez.

3. En las pantallas con rehenes intenta anticipar por dónde se va a mover el malo para poder dispararle con facilidad.

© 1988 Ocean Software Limited

ROBOCOP TM & © 1987 Orion Pictures Corporation. Todos los derechos reservados